

MEMORIAL

www.memorial-jean-tinguely.ch

JEAN TINGUELY

## Règlement MJT 2019

### Règlement de jeu

Les arbitres officiels, désignés par le CO du MJT, se réfèrent au règlement en vigueur de la SIHF, sauf les points spécialement cités dans le présent règlement.

### Tournoi U11 (anc. Piccolos / 2009-2010)

#### U11 (anc. Piccolos)- en travers

#### Durée de jeu et façon de jouer

2 x 12 min brut par match. Un coup sonore est donné toutes les 90 secondes. A ce moment chaque équipe a l'obligation de changer sa ligne complète. Si le puck est arrêté par le gardien, ce puck est lancé par l'arbitre dans un des deux coins de la glace. L'arbitre est équipé de 2 pucks: Un puck pour le match et un puck de rechange. Si le puck "quitte" la surface de jeu, l'arbitre lance le puck de rechange au centre de la glace (espace libre). Ceci en criant en même temps: « Nouveau puck ». Lors d'un but marqué, le puck reste dans les buts et n'est par conséquent plus jouable. Les joueurs de l'équipe, qui vient de marquer un but, retourne immédiatement dans sa moitié de la surface jeu. En même temps, un nouveau puck est lancé par l'arbitre derrière le but de l'équipe, qui vient d'encaisser un but. Le jeu reprend sans interruption. L'arbitre se procure un nouveau puck de rechange au bord de la zone de changement ou dans le but durant le jeu en cours.

#### Pénalités

Les fautes et les duretés excessives doivent en premier lieu être corrigées et sanctionnées de manière interne par les coaches. L'arbitre est toutefois toujours autorisé à prononcer une pénalité. Les pénalités sont transformées en tir de penaltys. Lors d'une sanction, le jeu se poursuit. Les penaltys sont tirés une fois la rencontre terminée.

Un joueur qui écope d'une pénalité majeur (5' + méconduite de match) sera automatiquement suspendu pour le match en cours et au minimum le match suivant. (selon la gravité et rapport des arbitres).

Si un joueur écope d'une pénalité de match ou une 2<sup>ème</sup> pénalité majeur (5' + méconduite match) durant le tournoi, le joueur sera automatiquement suspendu pour le match en cours et pour le restant du tournoi.

#### Règles de jeu

##### Autres adaptations des règles

On joue selon les règles officielles. D'autres adaptations sont:

- a. Le hors-jeu est supprimé
- b. Toutes les charges sont à sanctionner par les entraîneurs et le joueur doit être éduqué à un comportement correct (des pauses de réflexion sont importantes dans de tels moments).

c. Le slapshot est sanctionné d'un pénalty.

### **Jeu corporel**

Le jeu corporel n'est pas autorisé.

### **Slapshot**

Le slapshot (tir frappé) n'est pas autorisé.

### **Time Out**

Aucun Time-Out n'est autorisé.

### **Phases finales**

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, des tirs de pénaltys seront effectués. 3 tirs de penaltys par équipe (tirés obligatoirement par 3 joueurs différents), ensuite système k.o, 1 tir au but par équipe.

## **Tournoi U13 (anc. Moskitos / 2007-2008)**

### **Tournoi U13 (anc. Moskitos)**

#### **Durée de jeu et façon de jouer :**

Temps de jeu 2 x 15 minutes sans arrêt du chronomètre, sauf les 2 dernières minutes du match qui s'effectueront avec arrêts du chronomètre ou alors lorsqu'il y a une double pénalité.

### **Jeu corporel**

Le jeu corporel est autorisé au niveau U13.

### **Slapshot**

Le slapshot (tir frappé) est autorisé au niveau U13.

### **Time Out**

Aucun Time-Out n'est autorisé.

### **Pénalités**

Les pénalités mineures et majeures seront appliquées par les arbitres, selon le règlement en vigueur de la SIHF.

Un joueur qui écope d'une pénalité majeur (5' + méconduite de match) sera automatiquement suspendu pour le match en cours et le match suivant.

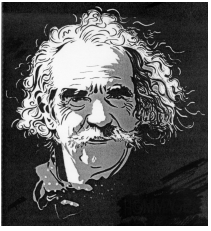
Si un joueur écope d'une 2<sup>ème</sup> pénalité majeur (5' + méconduite match) durant le tournoi, le joueur sera automatiquement suspendu pour le match en cours et au minimum pour les 2 matchs suivants. (selon la gravité et rapport des arbitres).

Un joueur qui écope d'une pénalité de match (5' + pénalité de match) sera automatiquement suspendu pour le match en cours et au minimum pour les 2 matchs suivants. (selon la gravité et rapport des arbitres).

Si un joueur écope d'une 2<sup>ème</sup> pénalité de match (5' + pénalité de match) durant le tournoi, le joueur sera automatiquement suspendu pour le match en cours et le restant du tournoi.

### **Phases finales**

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, des tirs de pénaltys seront effectués. 3 tirs de pénaltys par équipe (tirés obligatoirement par 3 joueurs différents), ensuite système k.o, 1 tir au but par équipe.



MEMORIAL

JEAN TINGUELY

[www.memorial-jean-tinguely.ch](http://www.memorial-jean-tinguely.ch)

## Reglement MJT 2019

### Spielreglement

Die Spiele werden von dem OK offiziell aufgegebenen Schiedsrichtern geleitet, die Strafen in Anwendung des gültigen Reglements des SIHV ausgesprochen.

### **U11 Turnier (früher Piccolo 2009-2010)**

#### U11 (früher Piccolo) Spiele - Quer

##### **Matchdauer & Spielweise**

2 x 12 Min brutto pro Spiel (90"-Ton). Zu diesem Zeitpunkt muss ein ganzer Block beider Mannschaften ausgewechselt werden. Wird der Puck von einem Torhüter blockiert, wird dieser Puck vom Schiedsrichter in eine der beiden Spielfeldecken geworfen. Der Schiedsrichter ist jeweils mit 2 Pucks ausgerüstet, dem Spielpuck und einem Ersatzpuck. Wenn der Puck das Spielfeld „verlässt“, wirft der Schiedsrichter, den Ersatz Puck in die Mitte des Spielfeldes (freier Raum). Dies unter gleichzeitigem Rufen: „Neuer Puck“. Bei einem erzielten Tor bleibt der Puck im Tor liegen und ist somit unspielbar. Die Spieler der Mannschaft die das Tor erzielt hat, müssen sofort in die eigene Spielfeldhälfte zurück. Gleichzeitig wird vom Schiedsrichter ein neuer Puck (Ersatz Puck) hinter das Tor der Mannschaft, die das Tor erhalten hat, geworfen. Das Spiel geht ohne Unterbrechung weiter. Der Schiedsrichter holt sich während des Spiels einen neuen Ersatzpuck am Rand der Wechselzone oder im Tor.

##### **Strafzeiten**

Foulspiel und übertriebene Härte sollten primär von den Coachs Team-intern korrigiert und sanktioniert werden. Der Schiedsrichter ist jedoch grundsätzlich immer berechtigt eine Strafe auszusprechen. Bei einer angezeigten 2' Strafe unterbricht der Schiedsrichter das Spiel nicht. Diese wird in einen Penalty umgewandelt. Die Penaltys werden unmittelbar nach dem Spiel ausgeführt.

Erhält ein Spieler eine 5'+ Spieldauerdisziplinarstrafe, ist er automatisch für den Rest des laufenden Spiels und mindestens für ein weiteres Spiel gesperrt (Schwere des Vorfalls, SR Rapport).

Erhält ein Spieler eine Matchstrafe oder eine zweite 5'+Spieldauerdisziplinarstrafe, ist der Spieler automatisch für den Rest des laufenden Spiels und den Rest des Turniers gesperrt.

##### **Spielregeln**

Es wird nach den offiziellen Regeln  
Weitere Anpassungen sind:

- a. Die Abseitsregel ist aufgehoben.

b. Bodycheck, Check gegen die Bande, frontaler Körperangriff sind von den Trainer zu sanktionieren und den Spieler zu richtigem Verhalten zu erziehen. (Denkpausen sind wichtig in solchen Momenten)

c. Slapshot wird mit einem Penalty geahndet.

### **Körperspiel**

In der Piccolos-Stufe ist das Körperspiel nicht erlaubt.

### **Slapshot**

In der Piccolos-Stufe ist der Slapshot (Schlagschuss) nicht erlaubt.

### **Time-Out**

Time-Outs sind nicht erlaubt

### **Finalspiele**

Steht es nach der regulären Zeit eines Spiels unentschieden, kommt es zum Penaltyschiessen. 3 Penaltys müssen von 3 verschiedenen Spielern ausgeführt werden. Danach folgt das Ko System mit je einem Penalty pro Mannschaft.

## **U13 Turnier (früher Moskito / 2007-2008)**

### **Matchdauer & Spielweise**

2 x 15 Minuten ohne Spielunterbruch mit Ausnahme der letzten zwei Minuten des Spiels, wo die Zeit bei jedem Spielunterbruch angehalten wird oder wenn eine doppelte Strafe ausgesprochen wird.

### **Spielregeln / Strafen**

Die Strafen werden in Anwendung des gültigen Reglements des SIHV ausgesprochen.

Erhält ein Spieler eine 5'+ Spieldauerdisziplinarstrafe, ist er automatisch für den Rest des laufenden Spiels und für ein weiteres Spiel gesperrt.

Erhält ein Spieler eine Matchstrafe oder eine zweite 5'+Spieldauerdisziplinarstrafe, ist der Spieler automatisch für den Rest des laufenden Spiels und mindestens 2 weitere Spiele gesperrt. (Schwere des Vorfalls, SR Rapport).

### **Körperspiel**

In der U13-Stufe ist das Körperspiel erlaubt.

### **Slapshot**

In der U13-Stufe ist der Slapshot (Schlagschuss) erlaubt.

### **Time-Out**

Time-Outs sind nicht erlaubt

### **Finalspiele**

Steht es nach der regulären Zeit eines Spiels unentschieden, kommt es zum Penaltyschiessen. 3 Penaltys müssen von 3 verschiedenen Spielern ausgeführt werden. Danach folgt das Ko System mit je einem Penalty pro Mannschaft.